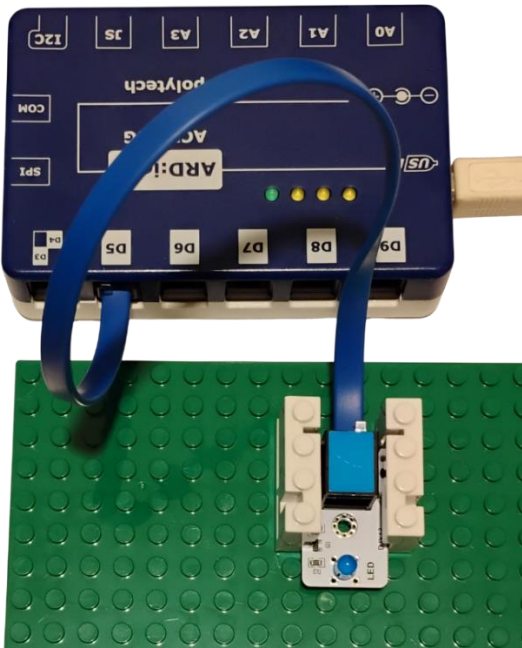


## 1<sup>η</sup> Δραστηριότητα - Ανάβοντας ένα led

**Θα χρειαστούν :** 1 LED οποιουδήποτε χρώματος.

**Στόχος δραστηριότητας :** Να δημιουργηθεί πρόγραμμα το οποίο, όταν το τρέξεις, θα ανάβει το LED και στη συνέχεια το κάνει να αναβοσβήνει.

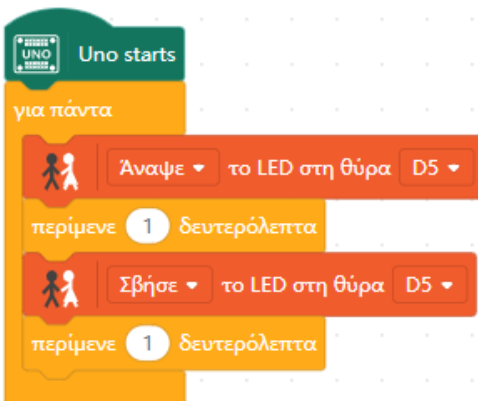
**Συνδεσμολογία :** Σύνδεσε το LED στην D5.



**Πρόγραμμα :** Αρχικά δοκίμασε ξεχωριστά τις παρακάτω εντολές και επιβεβαίωσε ότι το LED στην 1<sup>η</sup> περίπτωση ανάβει και στην 2<sup>η</sup> σβήνει.

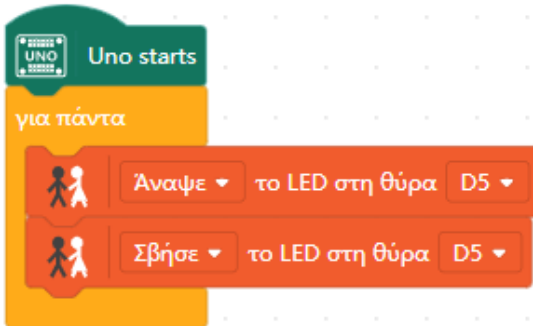


Κατόπιν, με το παρακάτω πρόγραμμα κάνε το να αναβοσβήνει.

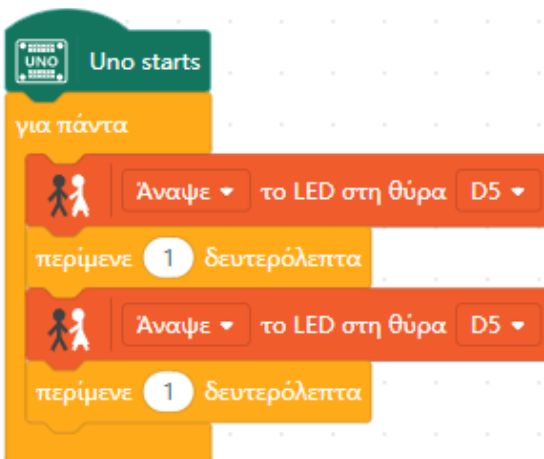


## Έλεγχος κατανόησης:

Τι νομίζεις ότι θα συμβεί αν χρησιμοποιήσεις το παρακάτω πρόγραμμα:



Βρες το λάθος :



Ποια αλλαγή θα έκανες στο πρόγραμμα ώστε να αναβοσβήνει γρηγορότερα;

(σημείωση αν χρειαστεί να γράψεις δεκαδικό αριθμό χρησιμοποίησε το σύμβολο . και όχι , π.χ. 0.4)